キャラクター名

ヘレナ・アダムス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
図書館	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イライ・クラーク	信頼	3	①②③④⑤	
エマ・ウッズ	友情	3	①②③④⑤	
ナワーブ・サベダー	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身のダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす、移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		魂の包容		アクション	2	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点減らす。その後、自身の発狂してない未練一つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバーを使用して良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加える狂気点1点を無効化できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アイスクリーム		オート			おにいちゃんからもらったたからもの