キャラクター名
黒瀬隆司（くろせりゅうじ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	ヤクザ	カヴァー	殺し屋
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独：理解者	経験	危険な仕事：顧客	邂逅	主人：霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	2			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒き門の創造	ＲＣ	8r+4	8	10		コンセ:バロ（2）＋黒の鉄槌（1）＋黒星の門(2)
黒き門の創造(60↑)	ＲＣ	9r+4	8	10		コンセ:バロ（2）＋黒の鉄槌（1）＋黒星の門(2)
黒き門の創造(80↑)	ＲＣ	10r+4	8	20		コンセ:バロ（2）＋黒の鉄槌（1）＋覇皇幻魔眼（5）＋黒星の門(2)
黒き門の創造(100↑)	ＲＣ	12r+4	7	27		コンセ:バロ（2）＋黒の鉄槌（1）＋覇皇幻魔眼（5）＋黒星の門(2)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

コネ:情報屋	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者(リターナー)	P	N		
ゴールデン・ブラウン	P 好奇心	N 食傷		
組長	P 好意	N 不信感		
霧谷雄吾	P 感謝	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	2	2	M					
効果：C値-LV								
黒の鉄槌	4	1	M	視界		RC対決		
効果：A+[LV×2+2]=10、射撃攻撃、同一エンゲージ不可								
覇皇幻魔眼	2	5	M	至近	単体	RC対決	80↑	
効果：A+[LV×5]=10、射撃攻撃、同一エンゲージ不可、1回/シーン								
黒星の門	1	2	M			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ピュア	
効果：同一エンゲージ対象不可を無視、判定ダイス+[LV+1]個								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：相手の判定を自動成功以外失敗させる、1回/シナリオ								
ディメンジョンゲート	★	3	M	至近		自動		
効果：知っているところに繋がるどこでもドア								
ポケットディメンジョン	★		M	至近		自動		
効果：アイテムボックス								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃化け物に両親が襲われて死んだ。小さい俺じゃ助けるなんて無理だった。
両親が殺されて、俺も殺される、ってときに、ちょうど霧谷さんが助けてくれた。
俺はヒョロガリで人一人殴り飛ばせなかったが、両親が死んだとき（覚醒：犠牲）に悲しい、より、殺してやる（衝動：殺戮）という感情が勝ったせいで特殊能力を持った。霧谷さんにあとから聞いたがそういう奴らをオーヴァードというらしい。
エフェクトが上手く使いこなせるようになって、UGNイリーガルなヤクザの組に派遣された。養子みたいなものだ。
もちろん組長は「理解者」で、生活はしやすかった。でも肉体を使った作業はやっぱりダメだった。
そんな俺でもこの能力で…殺し屋として、ヤクザ的には人を、オーヴァード的にはジャームを殺してきた。
今なら両親を殺したあの化け物を殺せるのにな。俺も純粋な人ではない化け物になっちまったが。