

キャラクター名 エンデ・フォーエブ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	操霊術師	性別	ふたなり
		年齢	42
冒険者Lv	11	経歴	罪を犯したことがある
経験点	2550		特定の異種族を好んでいる(アンデット) 己に何らかの誓いをたてている

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	5		23+2	4				
体	4	敏捷度	5	2		16	2	コンジャラー	11		
		筋力	4	3		11	1	セージ	8		
心	13	生命力	7	4		15	2				
		知力	10	18		41+2	7				
		精神力	11	7		31	5				

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
キャパシティ	3-212p
魔力強化	2-230p
ダブルキャスト	2-234p
MP軽減/ウィザード	1-283p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 狂信の門を背負いしローブ		8	-1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
魔剣 簡易幽合の杖	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
魔剣 亡者のサーベル	1H	10	1	2d+ 1	10	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ -1	3	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 16	106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	20			
操霊魔法	11	20			
深智魔法	11	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡
首	HP変換機 ルーンジェネレーター
背中	死者の棺桶
右手	宗匠の腕輪
腰	勇者の証知
足	
その他	白骨の魔鏡 そのほかに記載

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

— その他メモ —

「死体はいい…何も言わず命令だけを聞く…人間のようにうるさく役立たずではない…」
ふたなりとして、生まれたことでエルフの里にはなかなか馴染めずコンジャラーとしての才能もあったがためにさらに周りから嫌われてしま
い歪んでしまったエルフを、信用できずアンデットを好み使用する。
エルフの里を成人してすぐに逃げるようにして飛び出して、そのまま金を稼ぐために冒険者に。エルフ以外ならっと思い仲間を作り再び信用
できると思ったが性別を知られば距離を置かれ陰口を囁かれる。それらを重なり、ついには人族すべてを信用できず使える道具と割り切り
仕事をする。
そのうち、この世界は生きづらく自らの手を変えてやろうと組織を作ろうとする。
ただ、実力があるものにはある程度信頼を寄せるが本人にそれを聞くと「違う、実力を評価しているだけだ！」と、返してくる

『狂信の門を背負いしローブ』 知名度 16 必要筋力 8 回避 1 防護点 4 価格 5150G 『狂信の門』装備者は特殊神聖魔法「サモン・

- 自動失敗
チェック
- ⑤
 - ⑩
 - ⑮
 - ⑳
 - ㉕
 - ㉑
 - ㉓

