キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	18	27	15	10	7
ボーナス	3	2	6	9	5	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	2	6	11	7	5	2

HP	65
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：地		0	16	0	0	0	0	0
左手	スピリットシールド		0	0	0	4	3	-1	0
頭部	スピリットヘルム		0	0	0	8	0	0	-1
胴部	スピリットアーマー		0	0	-1	9	3	0	-1
補助	スピリットマント		0	0	0	4	0	0	0
装身具	スピリットリング		0	0	0	0	0	0	0
能力値			2	0	6	0	5	13	8
スキル								6	
その他									
総計(右)			2	16	5	25	11	18	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	16					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP	
ハイMPP	

現在重量： 5		
最大重量： 10	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
	◇							
効果：								
【能力ブースト】	1							
効果：								
ファストサイン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：精霊剣装備時、行動値+4								
	1							
効果：								
【命中】	◇							
効果：魔術判定：(2+1)d+(11+1+								
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：魔術判定+1D								
	1							
効果：								
【ダメージ】	1							
効果：								
アースブレイカー	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
マジシャンズマイト	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
バーサーク	5		ﾏｲﾅｰ					
効果：シーン中ダメ+15、リアクション-1D								
└オーバーパワー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：ﾊﾞｰｻｰｸを全攻撃に適用								
ブーストサイン	1		ﾏｲﾅｰ					
効果：								
リゼントメント	1		効果参照		単体※			
効果：魔術と同時。ダメ+CL*10								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：								
スペシャリスト１	1							
効果：								
スペシャリスト２	1							
効果：								
スペシャリスト３	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								