

キャラクター名 《葬奏歌》 本田菊	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	44
冒険者Lv	10	経歴	異性の家族がいない		
経験点	3330		大怪我をしたことがある 絶対に知られたくない秘密がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			15	2	プリースト/アステリア	2		
体	2	敏捷度	8	1		19 + 1	3	フェアリーティマー	10		
		筋力	4	4		10	1	スカウト	7		
心	14	生命力	8	2		12	2	エンハンサー	1		
		知力	10	8		32 + 2	5	バード	8		
		精神力	11	17		42	7				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
終律増強	2-227p		p
ハーモニー	2-229p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
レジスタンス	
春の強風	
夏の生命	
秋の実り	
トランス	
アトリビュート	
獣の咆哮	
華の宴	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 定まらないのろまなコンバットバトラスーツ		10	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
激情のリュート	2H			2d+ 0		0											
『高揚の楽素』必要数を1つ軽減 奏力判定時、精神+2				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 18

MP
80

装備品	説明
頭	
耳 聖印	専用化：神聖魔法知力+2
顔	
首 華美なる宝石飾り	専用化：妖精魔法知力+2
背中 サーマルマント	炎/水・氷属性の被ダメージ-1
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 不撓のバックル	ガンや魔力の矢に精神抵抗できる
足 ロングブーツ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：破産した	□□□□⑤
◆人物 温和で人当たりが良い。少なくとも表向きは。 エルフの街で純粋培養されて育ったエルフであり、他種族をそれはもう清々しいほどに見下している。 特にリカントやタビットなどの獣人系種族、ナイトメアや蛮族への偏見は強い。 ただし口にする皮肉は一見皮肉とわからないレベルに回りくどいので、鋭くない人には「温和で人当たりの良い人」という印象で終わってしまうことも多い。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
◆経歴 高名な妖精使いの父に男手ひとつで育てられ、幼い頃は当然のように妖精使いを志していた。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖

