キャラクター名
井上　啓介

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	事務員
オプショナル		年齢	21	性別	男
覚醒	探求	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	長期入院	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
跳躍抜刀		0		消費ＨＰ+8		斥力跳躍+赫き剣　侵食+4
鮮血の宴会		0		装甲無視・範囲		鮮血の一撃+渇きの主+血の宴+コンセ　侵食+11
不意の一撃		0		装甲無視		鮮血の一撃+渇きの主+コンセ　侵食+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ　UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格（デュアルフェイス）	P	N		
母親	P　信頼	N　不安		
テレーズ・ブルム	P 連帯感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2						
効果：	クリティカル値-LV							
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	―	―	
効果：	武器製作　p116							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	―	
効果：	装甲無視　LV×4回復							
血の宴	1	3	メジャー	―	範囲（選択）	ブラム	―	
効果：	対象を範囲（選択）に変更							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	―	白兵	―	
効果：	白兵攻撃のダイスを+［LV+1］							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	―	100%	
効果：	判定を失敗させる（自動成功以外）							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	―	―	
効果：	飛行状態で戦闘移動+［ＬＶ×2］							
かしずく歯車	★							
効果：								
血の彫像	★							
効果：								
吸着	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

クランブルデイズ10点　白クジラ21点　deep front1話25点　2話21点　3話24点
通常「面倒ですね。避けちゃいますか。」カーディナル「・・・逃げるな、俺におとなしく殺されろ。」「いいぞ。楽しい。もっと続けよう・・・。」
井上　啓介。21歳　ＣＮカーディナル　二重人格者で戦闘、自身が傷ついた時。日常でもごくわずかに出てくる。
シンドローム　ブラム＝ストーカー・バロール　いつもはのんびりとしていて優しい性格。戦闘を極力避けようとする。
その理由はもう一つの人格を忌避しているからである。だが、少しでも二つ目の人格が出てくると好戦的になり、戦闘を楽しむようになる。
二重人格を名前はＣＮのカーディナルと呼ばれている。真っ赤の死体の隣にいることからこの名がつけられた。
非常に好戦的で消極的な一見不釣り合いな性格だが他から見れば機械的に敵を排除しようとすら見える。テンションが上がると口調が変化する。
日常が井上ならカーディナルはシンドローム発症と共に出てきた、能力を使う非日常な自分なのだ。