キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	11			17	2
体	11	筋力	4			15	2
		生命力	6			17	2
心	13	知力	12			25	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	1
コンジャラー	10		
プリースト/賢神キルヒア	2		
スカウト	1		
レンジャー	5		
セージ	2		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 700 /合計 700

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 81200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟