

キャラクター名 ながいて プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)	前科者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	7	15	11	8
ボーナス	2	3	3	2	5	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	7	3	2

HP	40
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	12	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	4	3	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
ロープ	
バックパック	
HP POT	
MP POT	
野菜	
ベルトポーチ	
毒消し	

現在重量： 5
 最大重量： 6

所持金： 2 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	○	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
シャドウストーク	1							
効果：								
インベナム	2	4						
効果：								
ランナップ	1	3						
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								