キャラクター名
ドライフィーア

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	270(29)
冒険者Lv	7	経歴	23歳のときに臨死体験をした		
経験点	110		23歳のときに守ろうとした愛する人が死んだ		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	10	2		19	3
体	12	筋力	5	5		22	3
		生命力	9	4		25	4
心	9	知力	10	4		23 + 2	4
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	レンジャー	3
シューター	6	セージ	6
ソーサラー	2	アルケミスト	2
プリースト/妖精神アステリア	2	ライダー	2
マギテック	7		
スカウト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻撃阻害		
タンデム		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フード付きマナローブ		1		4
盾	マナタイトアステリアバックラー		9	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 10	10	12											
マークスマンブロードソード+1 狙撃手用に接近戦に特化した短身化し、威力を高めたブロードソード、聖印付き、魔法加工+1	1H	18	1	2d+ 11	10	11	18										
魔神殺しのアビスソード 種別『魔神』特攻+4、アビスカース「動物に対してダメージ-2」「クリティカル時自分に-5」、魔法加工+1	1H	18	1	2d+ 11	10	11	18										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			
魔動機術	7	11			

	装備品	説明
頭	マギスフィア(小)	
耳	マギスフィアを模したイヤリング	魔法の発動体付き
顔	マギスフィア(小)	
首	幸運のお守り	これを持っていると戦利品抽選で+1される
背中	商人の商品袋マント	商品の宝石をたくさん入れている野伏のマント
右手	叡智の腕輪	
腰	ベルトポーチ	薬草などを入れている(フレーバー)
足	バレットポーチ	24発まで収納可能
その他	マギスフィア(大)	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	ロングバレルをしまっている
左手	マギスフィア(中)	
	アルケミーキット	

その他メモ

<冒険のきっかけ：病気の家族・恋人のために>
◎およそ300年前、ある貴族の一人娘の元に護衛として勤めていた。
その娘はそれなりにドライフィーアに好意を持っていたがドライフィーアは幼馴染の大切な家族のように思っていた。
ある日、大破局が発生し、その影響で娘は死に、ドライフィーアもまた瀕死となる。
ドライフィーアは蛮族や魔神に対し憎悪と復讐心を燃やし、いつか仇を返すと願って仮死に入る。
しかし蹂躙の余波によってドライフィーアは力が吸い取られ記憶も全て失うことになる。
そうしてドライフィーアは長い眠りにつく———

———長い時を経て、
ドライフィーアは、森の中の瓦礫の山の中から、ピンク色の髪の少女（成人してるかしてないかわからないくらい）に掘り起こされる。
彼女は活発だが理知的で、機能停止しているドライフィーアの状態を即座に判断した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ドライフィーア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x3	○□□○□□
ちょっと高い宝石x3	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
銀の弾丸x20	○□□○□□
活性弾x10	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
そこそこ高い宝石	○□□○□□
アビスシェード	○□□○□□
チャンドラマハル	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
高い宝石	○□□○□□
マテリアルカード(金A)x8	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
ヒーリングポーション+7	○□□○□□
マテリアルカード(緑S)x6	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 13618 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 255 /合計 255