

キャラクター名

アスカ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	18
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	花園		
最大行動値	10		
能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
演奏	
死人使い	
最終戦争	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
キリエ	友情	3	①②③④⑤			
リデル	保護	2	①②③④⑤			
くもり	保護	1	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	宣言以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1 攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		小さなアンデット		オート	なし	なし	実験用マウスのゾンビ
脚		ほね	アクション	3	自身		移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		コンパス		オート	なし	なし	