

キャラクター名 フランチェスカ・スピネル	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	14	経歴	同胞、もしくは恋人が人族を好んでいる		
経験点	0		子供、若者をしごくのが好き 別の国から来た		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	10	21	3
		敏捷度	6	7	21	3
体	7	筋力	3	8	18	3
		生命力	6	13	26	4
心	16	知力	12	57	85 + 1	14
		精神力	9	30	55 + 2	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	14						
コンジャラー	14						
セージ	12						
アーティザン	10						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	manaコートプラス		1	8
盾	アステリアの守り		6	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンストゥーム 《魔法クリティカル増強/-1》	1H	1		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	31			
操霊魔法	14	31			
深智魔法	14	31			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
143

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	《魔物知識増強/+2》《戦場把握》
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	見えない状態や透明によるペナルティを-2に軽減
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 アーティザンマント/4	《魔法ダメージ軽減/-1》《プレスダメージ軽減/-2》
右手 アーティザンリング/4	《能力値増強/+2》《抵抗力増強/+1》
腰	
足 アーティザンシューズ/4	《移動力増強》《移動力超増強》《風乗りの靴》
その他 勇者の証：心	成長時に5,6が出なければ追加振り可

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
知性の指輪	
左手 ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージを+2
[ラル=ヴェイネ]セット	精神力+[合計数-2(最低0)]点

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由：家族をすべて失ったので	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
魔導士を目指すために旅をするラミアの女性。 元々住んでいた国は迷宮嵐によって崩壊、その際に両親を亡くしている。 かろうじて難を逃れた後、再び同じことが起きても対応出来るように魔法を学び始めた。 種族的に人族への抵抗はなく、同胞も人族を好んでおり、人族と対立することはない。 (本人曰く)"少し"Sな性格なため、他人に"そういう"攻め方をすることが"たまに"ある。 若い子は男女問わず好き。少年少女の何かが危ない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

キャラクター名
フランチエスカ・スピネル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
魔法ダメージ軽減/-1	
能力値増強/+2	
移動力増強	
魔物知識増強/+2	
魔法クリティカル増強/-1	
戦場把握	
抵抗力増強/+1	
移動力超増強	
プレスダメージ軽減/-2	
風乗りの靴	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク〈ハイパリオン〉	700				

名誉点 所持 150 /合計 850

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間分)x10	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x23	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
人形x19	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪x9	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x4	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(5点)x13	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	241660	預金・借金
	G	G