キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージが攻撃アニューバによるものなら、あなたはそれに対置するダメージ値分の防御（弾幕、爆撃、砲撃、連撃、台風攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のキャラ任意の数だけ置き、打ち消してよい
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいい薬		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を１点減少させてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断(相手は切断判定修正+２)、防御による軽減不可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１+「切断」無効化
胴		取れた小指		オート		自身	バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１