

キャラクター名  
レオニカ

プレイヤー名

|        |               |    |      |             |      |       |
|--------|---------------|----|------|-------------|------|-------|
| シンドローム | バロール<br>ハヌマーン |    | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 情報屋   |
|        | オプション         |    | 年齢   | 5(見た目10代後半) | 性別   | 見た目女性 |
| 覚醒     | 探求            | 衝動 | 解放   | 初期侵食率       | 37%  |       |
| 出自     | 天の眼差し         | 経験 | 脚光   | 邂逅          | 主人   |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 25 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 11 |
| 感覚 | 2   | 1    | 1    |    |     | 4   | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 16 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 32 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  | 3  |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ     | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力    | 射程 | メモ |
|------------|----|------|----|--------|----|----|
| 《斥力の矢》     | 射撃 | 4r+2 | -  | [LV*2] |    |    |
| インビジブルショット | 射撃 | 8r+2 | -  | 10     |    |    |
| インビジブルショット | 射撃 | 9r+2 | -  | 12     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品      |  |
|----------|--|
| コネ:UGN幹部 |  |
| コネ:情報屋   |  |
| コネ:研究者   |  |
| コネ:ハッカー  |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |
|          |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス                 |         |         |      |    |
|---------------------|---------|---------|------|----|
| 対象                  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| No.96 怪人(スプーキーカインド) | P       | N       |      |    |
| “マスター”              | P 庇護    | N 悔悟    |      |    |
| レイ                  | P 感服    | N 劣等感   |      |    |
| レツ                  | P 好奇心   | N 不安    |      |    |
|                     | P       | N       |      |    |
|                     | P       | N       |      |    |
|                     | P       | N       |      |    |

最大財産P: 4    残り財産P: 0

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象     | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン    | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                                 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身     | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                     |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 斥力の矢   | 5  | 2    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 射撃武器作成   |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 瞬速の刃   | 3  | 3    | メジャー   | 武器 | -      | 対決 | -    |    |
| 効果: 判定ダイス+[LV+1]個                                  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 因果歪曲   | 3  | 3    | メジャー   | -  | 範囲(選択) | -  | -    |    |
| 効果: 対象を範囲(選択)へ、同エンゲージ不可、シナリオLV回                    |    |      |        |    |        |    |      |    |
| C:バロール   | 2  | 2    | メジャー   | -  | -      | -  | -    |    |
| 効果: C値-LV(下限値7)                                    |    |      |        |    |        |    |      |    |
| スタートダッシュ   | 1  | 3    | セットアップ | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 戦闘移動、離脱可、シーンLV回                                |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 子羊の歌   | 2  | 4    | オート    | 視界 | 単体     | 自動 | 100% |    |
| 効果: 対象がHPダメージを受ける直前に使用、ダメージを自身に適応、ダメージ軽減不可、シナリオLV回 |    |      |        |    |        |    |      |    |
| ヒューマンズネイバー   | 1  | -    | 常時     | 至近 | 自身     | 自動 | RB   |    |
| 効果: 衝動判定のダイス+LV個、侵蝕率でレベルアップせず、侵蝕率基本値+5             |    |      |        |    |        |    |      |    |
| オリジン:サイバー  | 2  | 2    | マイナー   | 至近 | 自身     | 自動 | RB   |    |
| 効果: シーン間【社会】を使用した判定達成値+[LV*2]                      |    |      |        |    |        |    |      |    |
| ポケットディメンジョン  | 1  | -    | メジャー   | 至近 | 参照     | 自動 | -    |    |
| 効果: 空間を捻じ曲げてあり得ない空間を作り出す                           |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 無音の空間  | 1  | -    | メジャー   | 至近 | 自身     | 自動 | -    |    |
| 効果: 音と臭いを遮断する                                      |    |      |        |    |        |    |      |    |
|  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |
|  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |
|  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |
|  |    |      |        |    |        |    |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |        |    |      |    |

「何か知りたいこと、あるの?…それとも」

経歴—  
ある企業が秘密裏に行っていたプロジェクトによって生み出された電腦上の仮想人格から生まれたレネゲイドビーイング。仮想人格の元となった少女の記憶を保有しているが、自己とは別人格と認識している。  
「電腦世界上の仮想人格の再現」の成功例として数年前に脚光を浴びたが、怪人(スプーキーカインド)の力を使用してプロジェクトの存在そのものを消去し自由の身になった。その後街を彷徨っていたところを同じRBで探偵まがいの事をしていたレイと知り合い、情報屋として活動している。  
生まれてからは5年ほどしか経っていないが、世間一般の常識や知識などは持っており、見た目は10代後半の少女である。

能力—  
細い針を長距離から打ち出して攻撃する。針なのであまり攻撃力は高くない。  
サイバースペースにアクセスすることで様々な情報を引き出すことができる。

性格—  
感情の起伏が乏しいが、人間に対する興味は強い。

RP指針—  
一人称:わたし  
二人称:きみ  
特徴・語尾:抑揚のない話し方  
癖:特にない  
好きな物:ない  
嫌いな物:ない