

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	任意の基本パーツを一つ損傷し、行動・攻撃・切断判定においてダイスを振りなおしてよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定に+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ得る。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		どこかのネジ		オート			バトルパート終了時、狂気点を1点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾 1 +切断
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを一つを「ラピッド」として使用する
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		しんぞう		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1