キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた時のみ使用可。対象の他の姉妹1体の「アクション」のコスト-1
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを自身が受ける。1ターンに何度も使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付属する効果全て打消
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		メイス（釘バット）		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		盾（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンで次カウントに使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		たからもの		オート	なし	なし	たからもの
胴		甲冑（うろこ）		ダメージ	0	自身	防御1
胴		マント（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1