

キャラクター名 プレイヤー名
 コール・ブランド

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	なんちゃって高校生
	エンジェルハイロウ		年齢	聖剣の王者と同じ	性別
オプション					
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自	使命	経験	殺戮の日々	邂逅	アーサー王

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0	1		2	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣殴打	白兵	2r+1	7	15		アーマーアクションを使用することでこの武器は攻撃のクリティカル値が2倍。下属性1/3ダメージ回復。暴走している状態では使用不可。
聖剣刺突	エクスレイダー	白兵	2r+1	7	30	侵蝕7 装甲無視 攻撃係数3
聖剣開放	エクスパスター	白兵	2r+1	7	63	侵蝕27 対象のクリティカル値+1 装甲無視 攻撃係数8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費	
遺産継承者-聖剣の王者	P 庇護	N 嫉妬			
アーサー王	P 幸福感	N 悔悟			
まだ見ぬ主	P 好奇心	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファイナルフラッシュ	5	20	メジャー	-	-	シンドローム	120%	
効果: 組み合わせた攻撃のリアクション側のクリティカル値+1 攻撃力+「Lv*5」する。1シーン1回制限。								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv 下限値7								
死点撃ち	5	3	メジャー	武器	単体	白兵 射撃	-	
効果: 攻撃力+「Lv*3」 装甲無視をもつエフェクトを組み合わせた場合のみ効果が適用される。								
ピンポイントレーザー	4	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 対象の装甲を無視して計算する。攻撃力-「5-Lv」								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個								
オリジン: ミネラル	7	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中装甲値+「Lv*2」								
天使の外套	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自身の見た目を望む形にすることができる。見破ろうとする場合知覚の対抗判定。								
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 望む音を拾い上げたり特定の音を識別したりできる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

聖剣の王者の鞘にしてRB。
 ずっと自分たちにふさわしい主を待ち続けていた。
 争いの堪えない時代のときはちょっと（当社比）人を傷つけることもあったが平和な世の中になり、
 かなりぐーたらしていたら自分の能力がたがたになってしまった。
 やってしまったものは仕方ないので主を探しあちらこちらの高校に出没する。
 衣装ダンスに横した聖剣の王者をみせ相手の反応で主を探している。
 しかしいまのところ芳しい成果は得られていない。
 現代の食べ物は非常に気に入っておりまたRBゆえ胃袋の限界もなくなりくらでも食べる。