

キャラクター名  
辻本 一哉

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプション			年齢	17	性別	♂
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	天涯孤独	経験	禁断の愛	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	49
肉体	6	1	2			9	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	9r+4	1	lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
ソルシール・プランシュ	P 憐憫	N 憎悪		
ジオット (PL:G)	P 好意	N 不快感		
理解者	P 信頼	N 隔意		
愛人	P 好奇心	N 食傷		
阿仁比良 玲斗 (あにひら れいと)	P 同情	N 悔悟		
ありすさん	P 信頼	N 隔意		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセンレイト	2							
効果:								
完全獣化	2							
効果:								
獣の力	1							
効果:								
破壊の爪	1							
効果:								
ハンティングスタイル	1							
効果:								
巨人の生命	2							
効果:								
獣の直感	1							
効果:								
眠れる遺伝子	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

玲斗: ほうほう、便利です  
GM\_rokusiki: ではまずは一つ目  
GM\_rokusiki: セッションに最後まで参加した  
GM\_rokusiki: これは当たり前ですね  
GM\_rokusiki: 1点です  
GM\_rokusiki: 各自メモってくださいね  
GM\_rokusiki: 次にシナリオの目的を達成した  
GM\_rokusiki: ワンドヘクセの無力化: 5点  
GM\_rokusiki: 皐月の生存: 5点  
ヴィクトリア: レベルにでもメモっていこう  
GM\_rokusiki: 今回使用したD、Eロイスの数が7個で: 7点  
GM\_rokusiki: 合計17点です  
  
GM\_rokusiki: さて次は  
GM\_rokusiki: ちょっと残りの3つを飛ばして  
GM\_rokusiki: スケジュール等  
GM\_rokusiki: 皆さん伝助等の記入あざっす  
GM\_rokusiki: 皆さんに1点ずつ  
  
GM\_rokusiki: では次に辻本君  
辻本: はい