キャラクター名

ジョナサン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド			任意の攻撃マニューバ 1 つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		必中		オート			攻撃判定値が「6」の時、任意の箇所にダメージを与えてよい
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		強化メガネ(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2