キャラクター名

エリック

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3パーツを 1 つ獲得。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とした攻撃判定-1(重複不可)
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を再使用可能。
				オート			
腕		レイピア(日本刀)		アクション	2	0	白兵1+切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使用可能。ただし、一回の判定への重複は不可。