キャラクター名
テストテスト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	10	8	15	9	9
ボーナス	3	3	3	2	5	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	3	6	4	4

HP	35
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	0	4	10	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
インタラプト	1		効果参照					
効果： 神の宣告								
シャドウストーク	1		P					
効果： 隠密状態で移動しても解除されない								
バタフライダンス	1		P					
効果： 回避＋1d								
	1							
効果：								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20	単体	感知	単体	
効果：								
ファミリアマスタリー	1		P					
効果： 判定＋1d								
ファミリア	1							
効果： ファミリア取得								
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果： 隠密化。エンゲージ中は無理								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								