キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1（最低1）
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ得る。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了までであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定値のみ）。この効果は同じターン中に重複させることはできない
サブクラス		戦乙女		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		かんざし		オート			バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動１～２。１つのパートにつき１回のみ使用可能
胴		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ドリル		アクション	2	0	白兵攻撃２。この攻撃に対して「防御」は全て無効
脚		キャンサー		オート			ダメージタイミング、あなたは瀕のみ「取得１」を得る。さらに、バトルパートに自身の装備マニューバで移動に成功したなら、移動出目移動後のエリアの対象１体に、白兵・肉弾マニューバ１つを使用可
脚		ジェットノズル		ダメージ	特殊	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして任意の基本パーツ一つを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。１ターンに何度でも使用してよい
脚		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない