キャラクター名
ア・リシア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	19	6	10	6	8
ボーナス	3	4	6	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	8	2	4	3	3

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	8	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	10	5	3	12	7 m
総計(左)			5	5					
総計(両)			5	10					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
シーブズツール	

現在重量： 11		
最大重量： 14	所持金： 250	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリー：短剣	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 選択した武器の命中判定＋１Ｄ								
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 回避判定に＋１Ｄ								
アンビデクスタリティ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :装備している2つの武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、種別をすべて備えた装備部位：双の一つの武器として扱う。2つの武器の効果は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
パフォーマンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： プリプレイに所持金が敏捷＊100G増える。								
ステップ：ファイア	2	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： ダメージ+[SL*3]、シーン間持続								
ソードダンス	1	5	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： ダメージに＋【敏捷】。メインプロセス終了まで持続。								
バトルステップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 攻撃の命中判定に＋SL、回避判定に＋SL、攻撃のダメージに＋SL。ステップ〜〜効果持続中のみ有効。								
トレーニング：敏捷	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 能力基本値からひとつ選び＋３する。								
インサイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： はったりや嘘を見抜くなどの精神判定に＋１Ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『ア・ミトラ姉さんを見つけるために、まずは踊らないとね』

エリンディル西方を中心に活動する旅芸人一座「夜明けの子猫」のメンバー。
一座で進行役だった姉が突如行方不明になり、今はその影を追って旅を続けている。

しかしパリス同盟国から出るには関所を通る必要があり、身分証明できるものが必要になった。
更には、ひとり旅は危険なのでパーティーを組んでくるように、とのこと。

仕方がなく近場のグランフェルデン王国で冒険者として登録しようとしたところ、実績が必要だと言われ門前払い。

次の手を考えていると、近くでクエストを受注しようとしている人が。
これはチャンスとばかりに声をかけるのだった――。