キャラクター名
나나가미 에리

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	**ワークス**	UGNチルドレンB	**カヴァー**	고등학생
オプショナル		**年齢**	난 칠드런 ..이였지 .	**性別**	여
覚醒	償い	**衝動**	憎悪	**初期侵食率**	36 %
出自	자매	**経験**	적성조직	**邂逅**	빚을 짐

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
빙영의 검	白兵	4r-2	6	+26		공격력 +레벨 *3/레벨 *6(기본 +26)

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

여차할 때의 부적	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
나나가미 유리	P 庇護	N 嫉妬		
나가미 스바루 (시나리오 로이스)	P 好意	N 悔悟		
에이	P 友情	N 疎外感		
에이치	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
빙영의 검	5	3	마이너	지근	자신	오토	-	
効果：무기 장비 .								
컨센트 : 셀리맨더	3	2	메이저					
効果：								
결합분쇄	5	4	메이저	-	-	신드롬	퓨어	
効果：+레벨 , 다이스 . 장갑 무시 .								
불꽃의 가호	5	2	마이너	지근	자신	오토	-	
効果：샐리맨더 다이스 +레벨개 .								
지옥의 빙염	5	2	마이너	지근	자신	오토	리미트	
効果：공격력 +레벨 *3								
자동체온	1							
効果：								
쾌적실온	1							
効果：								
열감지 지각	1							
効果：								
동결보존	1							
効果：								
불연체	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								