

キャラクター名
花田 幸

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	医者	カヴァー	年齢	性別	男
	ソラリス							
オプション	覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	36	%	
出自	経験		邂逅					

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	6	1	3			10	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	5	
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
実験体	P	N			
Eロイス: 修羅の世界	P	N			
Eロイス: 墮落の誘い	P	N			
Eロイス: 不滅の妄執	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
治らずの病	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 非オーヴァードのキャラクターを病気に罹患させるエフェクト。対象は病気となる。また、対象はオーヴァードとして覚醒する可能性がある。								
加速する刻	2	-	イニシアチブ	至近	単体	自動	-	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。浸食率によるレベルアップの効果を受けず、1ラウンドに1回、1シナリオに1LV回まで使用できる。								
抗いがたき言葉	5	2	メジャー	視界	単体	交渉	□	
効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、そのシーンの間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-LV個する。								
コンセントレイト;ソラリス	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
戦乙女の導き	3	5	メジャー	至近	単体	自動(RC)	2	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイスをLV+個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する。								
盲目の羊	1	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前。その判定のダイスを-[LV+1]個する。1ラウンドに1回。								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: いつでも使用できる。対象の取得しているエフェクトのうち、使用回数制限のあるエフェクトのひとつの使用回数を一回分回復させる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	交渉	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定であなたはドッジを行える。								
群れの召喚	1	2	リアクション	至近	自身	交渉	-	
効果: 命の盾と合わせて使用 ダイス+LV個								
アクアウィター工	1	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象が戦闘不能となった時に使用する。戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。1シナリオに1回								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 瞬間退場と同時に使用する。対象も同時に退場できる。退場を望まないPCが居た場合、なんらかの対決を行わせても良い。								
快樂の香気	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: p172								

--	--	--	--	--	--