キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動１。対象の現在行動値を２点減少
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	特殊	0〜3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。任意の未練に狂気点１を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェスの駒		オート			バトルパート終了時、狂気点を１点回復。損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
胴		リフレックス		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１