キャラクター名
ミラ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 一般人 |
| オプショナル | | 年齢 | 22 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | 3 | 11 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 43 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 両手剣 | 白兵 | 11r-1 | 3 | 10 | | |
| ミラブレイカー | 白兵 | 13r-1 | | 41 | | 80↑　侵食11　フルパワー、ターゲット込み |
| ミラストライク | 白兵 | 14r-1 | | 49 | | 100↑　侵食11　フルパワー、ターゲット込み |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| カキア | P　庇護 | N　偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 実験体-ロストナンバー- | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ターゲットロック | 2 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：狙った相手に攻撃する時攻撃力＋【LV×３】 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 5 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果：白兵攻撃の攻撃力を＋【LV×５】にする。行動値が０になる | | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果：ガードを行った相手に攻撃力＋【LV×5にする】 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：戦闘移動を行う。離脱及びエンゲージに接触しても無視して移動できる。1シーンにLV回使用できる | | | | | | | | |
| マルチアクション | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：エフェクト以外のマイナーアクションを追加で使用できる。１シナリオにLV回使用できる | | | | | | | | |
| 体系維持 | 1 | | | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：常に理想の肉体を維持する | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |