キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	特殊	姉妹に対してダメージを与えた際、対象は発狂している未練から狂気点-1してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1を無効化する代わりこのパーツを破損させてもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		オート	2	自身	防御2。戦闘終了時に破損していなければ、自身の損傷しているパーツ2つを損傷前の状態にしてよい
胴		救急箱		オート	なし	特殊	戦闘終了時に破損していなければ、姉妹の破損している基本パーツ3つを損傷前の状態にしてよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リボン		オート			バトルパート終了時、狂気点を1点回復。損傷時に所持パーツから取り除く