

キャラクター名 "賢人"セシル・フュリアスタ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子(迫真)	年齢	32
冒険者Lv	15	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		神の声を聞いたことがある。 始まりの剣を求めている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	9		28	4
		敏捷度	8	13		29 + 1	5
体	9	筋力	10	5		24	4
		生命力	9	9		27	4
心	10	知力	10	38		58 + 2	10
		精神力	7	26		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	11						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	15						
ミスティック	15						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲッティング	1-280p		p
代償軽減	1B30p		p
連続賦術	3-214p		p
双占瞳	1B37p		p
賦術強化	3-213p		p
自己占瞳	1B29p		p
占瞳操作	1B30p		p
カード軽減	3-214p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 差別の正直者のマナコートプラス		1		8
盾 難しいマナタイトタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+	0	12						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	24	2d+	27	43							

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中 インテリアマルサック	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 勇者の証(心)	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険者になった理由、なりゆき(4-4)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
昔から予知夢を見ることがあったが、冒険していくうちに、自分だけに特別にある、そういう能力なのだと言うことを理解した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
本から影響を受けて、錬金術師の道を歩み、これ以上ない程の理解と創造力を手にした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
才能のままに上り詰め、未来を予測する天才。周りからはそう見えているが…	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ヤバイ。楽しいからって好き放題やってなんかもう帰れないとこまで来ちゃったんですけど…。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
気が付いたら30超えてるし？私もうオバさんだし？完全に生き遅れなんだけど？？？ちよ、だれか助けて…。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
今更有名になりすぎて、私と結婚してくれる人がどこにも見当たらないんですけど…ねえ？？？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名 "賢人"セシル・フュリアスタ プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	フレイムフィールド
メディテーション	レストフィールド
ストロングブラッド	幸運は知恵を助ける
オウルビジョン	幸運は勝ち戦を授ける
スフィンクスノレッジ	幸運は富をもたらす
パラライズミスト	星は安らぎを求める
ヴォーパルウェポン	星は剣を導く
パークメイル	背後から迫る闇の幻
クラッシュファンク	襲いかかる敵の幻
イニシアティブブースト	光る星は弱点を暴く
エンサイクロペディア	崩れる壁の幻
ヒールスプレー	黒き死の幻影
バインドアビリティ	光り輝く星は高みへと導く
アーマーラスト	灰色なる敗北の幻影
マナダウン	無色なる不備の幻影
クレイフィールド	星は調べを誘う
ポイズンニードル	幸運の星の導きを得る
デラックスマテリアル	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣6	4000				
正しき信念のリング					
アルケミーキット					
勇者の証(心)					
ミスティックオーブ					
ミスティックロッド					
ミスティックカード					
多機能ベルト					

名誉点所持 0 /合計 4000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	ミスティックロッド	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax20	アビスシャード	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx10	エリュシアから6万もらう	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx3		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx10		○□□○□□
マテリアルカード緑SSx4		○□□○□□
マテリアルカード白Ax10		○□□○□□
マテリアルカード白Sx10		○□□○□□
		○□□○□□
マテリアルカード黒Ax20		○□□○□□
マテリアルカード黒Sx10		○□□○□□
マテリアルカード黒SSx3		○□□○□□
		○□□○□□
マテリアルカード金Ax10		○□□○□□
マテリアルカード金Sx4		○□□○□□
		○□□○□□
アンチマジックポーションx2		○□□○□□
トリートポーションx6		○□□○□□
ヒーリングポーションx6		○□□○□□
スカーレットポーションx2		○□□○□□
アウェイクンポーションx2		○□□○□□
3点消魔石x10		○□□○□□
2点魔晶石x20		○□□○□□
		○□□○□□
陽光魔符+1x2		○□□○□□
陽光魔符+2x2		○□□○□□
陽光魔符+3		○□□○□□
月光魔符+1x3		○□□○□□
月光魔符+2x3		○□□○□□
月光魔符+3x3		○□□○□□
		○□□○□□
ミスティックオーブ	所持金	80000
ミスティックカード	預金・借金	G

G