キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	44 %
出自		経験	伝説	邂逅	欲望:殺戮

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	7
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6	1	ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	4r+7		8		至近不可、マイナー使用時達成値+5
ラピッドファイア	射撃	4r+6		9		対象を範(選)化 シーン1回
普段(ボルト2+ラピッド1)	射撃	9r+6		24		侵:14
普段+零距離射撃	射撃	10r+6		24		侵:16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シューターズジャケット	20	3	-1	-2	射撃ダイス+1

合計装甲：	3	合計回避：	-1

所持品	
照準器	
コネ:要人	
インクリボン	
ラピッドファイア	
ボルトアクションライフル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
発明品	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 4/38

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果： 衝動判定+LvD 基本侵蝕+5								
オリジン:サイバー	1	2	minor					
効果： 【社会】判定+[Lv*2]								
C:モルフェウス	2	2	major					
効果： いつもの								
黄金錬成	2		常時	至近	自身	自動		
効果： 常備化Pt+[Lv*10] 基本侵蝕率+3								
錬金秘本	★							
効果： ↑効果量を+[Lv*15]に変更								
砂の加護	4	3	auto	視界	単体	自動		
効果： 判定ダイス+[Lv+1] ラウンド1回								
ペネトレイト	1	3	major	武器		対決		
効果： 装甲無視、判定D-1								
マルチウェポン	5	3	major	武器		対決		
効果： 二つ武器を装備								
ヴァリアブルウェポン	2	3	major	武器		対決	Limit	
効果： LV個武器を装備　効果、atk全合算								
零距離射撃	1	2	major	至近		対決		
効果： 射撃+LvD 範囲至近化 武器の「至近不可」無視								
折りたたみ	4							
効果： ウェポンケース代わり								
成分分析	★							
効果： 元素と性質を把握								
構造看破	★							
効果： 機械・建造物の構造を解析								

CN:【嗜虐的引鉄】(サディスティック・トリガー)、【皆殺しの魔弾】(メサカー・バレッツ)
イメソン:『バイオレンストリガー』