

キャラクター名
イルナ (イルナード)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	特定の種族を好んでいる		
経験点	1480		裕福な家に生まれた 大好きな食べ物がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		17 + 2	3
体	6	敏捷度	9	2		19	3
		筋力	8	6		20	3
心	7	生命力	11	1		18	3
		知力	9	6		22 + 2	4
		精神力	4	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マジテック	1		
セージ	8		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
探索指令			
ヴォーパルウェポン			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	チェーンアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		18	-1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー	1H	20	1	2d+ 14	10	15	30										
<small>オーガメイト必勝-1・アビス強化命中+1おしゃれな (収入ある度1割を武器の装飾に使う)</small>				2d+													
スラッシャー	1H	20	1	2d+ 14	10	15	30										
<small>オーガメイト必勝-1・アビス強化命中+1我慢できない (セッション中の1日の始まりに冒険者*10Gの出現)</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
18

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首 マギスフィア小	マジテック技能必須
背中 白いマント	ノエル君から買ったマント・フード付きの表は白、裏地は柄の入った青緑の布のロングマント
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
イルナード・リーゼルハイン	□□□□⑤
貴族の息子に生まれる (多分伯爵家)	□□□□⑩
最初は跡取りの誕生で可愛がられるが、優秀な弟がイルナの後に生まれて弟と常に比較されて育つ。	□□□□⑮
特に学習面では兄でありながら差を開けられ、学習面以外にも複雑なことを抱えるようになる。	□□□□⑳
さらに長男という立場上跡取りにはなっているが、家の中では弟を跡取りにしたい動きもあり複雑な環境に身を置いている。	□□□□㉑
そのため幼少期から常に屋敷では肩身の狭い思いをしていて、息抜きに普段から屋敷をよく飛び出してコハク君ノエル君と遊んで仲良くなる。	□□□□㉒
。抜け出しては怒られ、抜け出しては怒られを繰り返し、その度に屋敷内では呆れられとどんどん後継ぎとしての期待は薄れていった。	□□□□㉓
しかし本人は諦めておらず、いつかちゃんとした貴族として多くの人を幸せに出来る統治、治世を目指し、日々文武両道の鍛錬を欠かさずに行ってきた。	□□□□㉔
	□□□□㉕

