

キャラクター名
オルガ・イツカ

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|-------------|-------|----------|
| シンドローム | エグザイル ノイマン | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | 喫茶店のマスター |
| オプション | | 年齢 | 21 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 天涯孤独 有城雅也 | 経験 | 伝説 三日月・オーガス | 邂逅 | 腐れ縁 峯崎鷹司 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 38 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | 4 | | 6 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 2 | | 3 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 3 | 0 | 1 | 2 | | 6 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | 1 | 1 | | | 4 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:心理学 | 1 | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:軍事 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|------------------|----|-------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| なんだよ、結構たんじゃえか・・・ | 射撃 | 13r+3 | | 20 | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| ショットガン | |
| コネ:情報屋 | |
| コネ:傭兵 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| エドワード・エルリック | P 有為 | N 不安 | | |
| 三日月・オーガス | P 友情 | N 不安 | | |
| 有城雅也 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| みこらーしゅ | P 同情 | N 食傷 | | |
| リンク | P 連帯感 | N 憐憫 | | |
| 春日恭二 | P 感服 | N 劣等感 | | |
| ウエンディ | P 常連 | N 不安 | | |

最大財産P: 16 残り財産P: 14

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|--------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 1プロセスに1度カバーリングできる | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 1と組み合わせるとLV回カバーリング範囲が10mになる | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値を+10する。このエフェクトは1シーンにLV回使用できる | | | | | | | | |
| 形状変化:柔 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: そのシーンの間ガード値を+「LV×2」する | | | | | | | | |
| 装甲強化 | 4 | | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: そのラウンドの間、このエネミーの装甲値を+「LV×2」する | | | | | | | | |
| 骨の銃 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 攻撃力+「LV+5」 命中-1 射程20m | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | メイン | | | | | |
| 効果: クリティカル値-LV | | | | | | | | |
| コントロールソート「射撃」 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 組み合わせた判定を[精神]で行う | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | | | | | | | |
| 効果: 組み合わせた判定のダイスを+「LV+1」する | | | | | | | | |
| 歪みの体 | 5 | | オート | | | | | |
| 効果: ガードの間、ガード値を+「LV+3」する | | | | | | | | |
| 急所狙い | 5 | | | | | | | |
| 効果: 攻撃力を+LV×2する | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | | | | | | | |
| 効果: 戦闘不能になった瞬間に使用できる。貴方はメインプロセスを行う | | | | | | | | |
| プロファイリング | ★ | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |

不滅の妄執
修羅の世界
装甲8
ガード値16
3回ガード値10
合計24 もしくは34または16