

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 スルーズ \_\_\_\_\_

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	6470				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	4		22	3	ファイター	11	アルケミスト	5
体	9	敏捷度	9	5		23 + 1	4	マジテック	1	ライダー	13
		筋力	9	2		20	3	スカウト	9		
心	9	生命力	9	4		22	3	セージ	1		
		知力	9	1		19	3	エンハンサー	5		
		精神力	9	2		20	3	バード	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p		p	汎用蛮族語		○	○	
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語		○	○	
影走り	2120p		p					
かばう	1-285p		p					
精密射撃	1B30 p		p					
スローイング	1B30 p		p					
鷹の目	1B30 p		p					
鉄壁	1B30 p		p					
ガーディアン	1B29 p		p					
頑強	1B29 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	Vポソ
キャッツアイ	バクメ
マッスルベア	ヒルスブ
ガゼルフット	イニブ
ジャイアントアーム	九識覚醒
サモン・スモールアニマル	
高所攻撃	
騎獣強化	
遠隔指示	
HP強化	
人馬一体	
魔法指示	
超高所攻撃	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	14	15	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	魔動天使鎧			15		8	
盾	魔動天使盾			15	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値			16	10	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動天使槍	1H	15	4	2d+ 18	9	16	20										
魔動天使槍: 2H	2H	15	5	2d+ 19	9	16	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 16	10	91	魔動機術	1	4			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 16/4	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 16	23							

装備品	説明	装備品	説明
頭 エンジェルスフィア			
耳			
顔			
首 開かないロケット	シナリオ終了時希望+1、絶望-1		
背中			
右手 魔法の発動体		左手 敏捷指輪	
腰 ブラックベルト			
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗 チェック
希望: 65 絶望: 14	
エンジェルオーダー	□□□□⑤
九識覚醒: 半径50m以内の気絶・死亡を回復。死亡を回復した場合即座にエンジェルスフィア内に格納され希望-3、絶望+3。再顕現は翌日	□□□□⑩
銀鋼装殻: 魔動天使が物理ダメージを受ける場合、適用ダメージを0に。一日一回。	□□□□⑮
葬槍駆天: 魔動天使槍の1Hのデータが1H投、射程: 10mになる。槍は手番終了時に戻ってくる。	□□□□⑳
抗魔装殻: 常時魔法ダメージ-3	□□□□㉑
魔式金剛: 割り込み物理ダメージカット、一日一回	□□□□㉒
襲槍迅雷: 槍の効果射程20M、形状貫通にする。MP5点消費	□□□□㉓
天槍散華: 射程10m半径3m/5体の対象に攻撃	□□□□㉔
六大照波: 炎水風土純エネのダメージを0に変更、一日一回	□□□□㉕
此岸焦土: 威力30+階位点ダメージ	□□□□㉖

