

キャラクター名  
スカム・リィ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
陵辱	乾く間はあった
売った	大した額ではない

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャッキー	依存	3	①②③④⑤	しゅき
カラマル	独占	2	①②③④⑤	しゅき
マホ	恋心	3	①②③④⑤	しゅき
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		ジャッジ	0		
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計じかけ		オート			3レベル改造パーツ取得
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート		0	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵 1 + 爆発
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵 1 + 連撃 1 + 切断 1
腕		ガントレット		オート			防御 1 + 腕部を使用した白兵・肉弾ダメージ+1
頭		アドレナリン		オート			行動値 + 1