

キャラクター名  
フリッツ・ライトバインド

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	62
冒険者Lv	7	経歴	同性の家族がいない		
経験点	0		近所に芸術家が住んでいる (いた) ガキ大将だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	5		28 + 2	5
	敏捷度	8	4		24 + 1	4
体	筋力	4	1		10	1
	生命力	10	1		16	2
心	知力	7	2		18	3
	精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7						
スカウト	4						
エンハンサー	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	12	11	8
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 クロースアーマー		1		2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										
バランスのよい小型ハンマー (マレット)	1H投	1	1	2d+ 13	11	8	6										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 12	9	8	1										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 11	3	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中 ウェポンホルダー	バックラーが入ってる
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

簡易過去設定：お父さんが物心ついたころからいなくて、姉によく着せ替え人形にされていた。それが嫌で、男っぽくなるとガキ大将になる。少し荒れていた日々が続いたが、ある日、絵を描いていたおじさんに出会う。そこで「芸術」の美しさに惚れてしまう。が、絶望的に絵が下手だった。それゆえに、別の方法として、「芸」を極めることになった。

今は、とあるドラゴン使いの女の子と一緒に、移動式のサーカスを行っている。が、まだ始めたばかりなので知名度も低く、お金が足りないので冒険者も兼任して稼いでいる。

因みに、ショーの練習や冒険者として敵と対峙することで、投げナイフだけはプロ並にうまくなった。

芸人<パフォーマー> Lv.4  
冒険に出た理由：他に生き方がなくて

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

