

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	14	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		破産したことがある 大迷宮の魔剣を探している		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	16		40	6				
体	2	敏捷度	12	28		54	9	スカウト	11		
		筋力	1	12		15	2	エンハンサー	10		
心	9	生命力	17	11		30 + 3	5	アルケミスト	5		
		知力	5			14	2				
		精神力	13	12		34	5				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	1-281p
カウンター	2120p	武器の達人	3-212p
鎧貫き	1B39 p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	イニシアティブブースト
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スケイルレギンス	
ジプロフェシー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ミラージュデイズ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	23	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	コンバットメイドスーツ	筋力	10	回避力	1	防護点	0
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		回避技能		グラップラー	合計値	24	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル	1H	15	2	2d+ 22	11	20	25										
グラップラー専用。パンチを強化																	
グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 21	11	20	35										
グラップラー専用。キックを強化																	
投げ	2H	0		2d+ 20	12	19	10										
投げ攻撃のデータ																	
投げ強化II	2H	0		2d+ 20	12	19	30										
ワールキャッチャー	2H	5	2	2d+ 22	11	22	20										
ワールキャッチャー(投げ強化II)	2H	5	2	2d+ 22	11	22	40										
ブレードスカート	2H	1		2d+ 20	10	16	10										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 24	2

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	
耳 スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳判定を行える
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 ウェポンホルダー改	武器・盾・道具を2個まで保持
右手 アルケミーキット	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 ディスプレーサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
その他スマルティエの武道帯	【リカバリィ】の回復量に生命力Bを加算

装備品	説明
熊の爪	【マッスルベアー】の効果を+1する
左手 正しき信念のリング	
ブレードスカート	回避判定が4以上上ったときにダメージを与える
熊王の牙	【マッスルベアー】の効果を+1する
【スマルティエ】セット	生命力+[合計数-2(最低0)]点

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由：名声を得るために	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
好奇心旺盛で活発なグラスランナーの少女。 青越しの銭はなんとやらず、お金はあるならとりあえず使う。 財産は持ってる分だけという性格なので、たまに破産する。 非力で小柄にもかかわらず、出会った魔物を片っ端から投げ飛ばすため注意が必要。 今はこの大迷宮を作り出した魔剣に興味津々なので、それを探して旅している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
フォントカラー：CC9900	

