

キャラクター名
三好エリ(みよし・えり)&アウグスト

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	高校生	性別	女
覚醒	忘却	衝動	憎悪	初期侵食率	37%
出自	天涯孤独	経験	大失敗	邂逅	藤崎玄一

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
射撃	射撃	6r+1		9		侵蝕:4 支援:2
表裏一体 -メビウス-	射撃	14r+1	100%	14		マイナー:「範囲」に シナリオ1回
常勝の天才		0		+12(16)		侵蝕:6 シーン1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
グレネードランチャー	
ウェポンケース	
(常備化する武器は変更するかも)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P 63LM	N		
エリ→アウグスト	P 傾倒	N 悔悟		
アウグスト→エリ	P 慈愛	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイ	2	2	メジャー	-	-	シンドロ		
効果:	C-2(3)下限7							
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	<射撃>		
効果:	【精神】置換							
インスピレーション	1	2	メジャー		自身			
効果:	GMに質問 拒否可能 シナリオ1(2)回							
支援射撃	3	2	オート	武器	単体			
効果:	判定直前 ダイス+3 自分以外 ラウンド1回							
常勝の天才	5	6	セット	視界	シーン(択)		ピュア	
効果:	攻撃力+20(24) シーン1回							
★戦闘用人格	★						100%	
効果:	あらゆる判定ダイス+5 攻撃力+5							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「よーし、わたしに任せて〜! "いんすびれーしょん"〜っ!」
『あゝ!?! 人格の一つや二つ変わるだろオーヴァードだぞ!?!』

二重人格のノイマン。
不思議ちゃんでバカっぽい「エリ」と、高圧的でバカっぽい『アウグスト』。
どちらも自身が裏の人格だと考えており、それぞれ"表"の人格をサポートするように動く。

両方の人格は共にノイマンとしての能力を持ち、
調査では「エリ」、戦闘では『アウグスト』がそれぞれ優れる。
基本的に二つの人格は分離しており、片方のみが表に出る。
だが、やろうと思えば両方同時に目覚めることが可能で、その場合人格が2倍で使えるネットワークも2倍(?).
という理屈で通常の2倍の力が出せる(?).
ただし体やレネゲイドへのへの負担が大きくなり、侵蝕が高まらなると不可能。

物心ついた時には両方の人格が存在した。
紛らわしいので、UGNのスタッフに人格ごとの名前を付けてもらった。
日常では「エリ」、非日常では『アウグスト』が表になることが多いが、「エリ」はそれを申し訳なく思っている。
だが『アウグスト』もまた明るい「エリ」に助けられており、
「エリ」の純粋さが無くならないよう、自分が矢面に立つべきだと考えている。