

- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	25

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	0	0	0	
変異	4	1	5	
改造	0	0	0	

記憶のカケラ	内容
追加α00「初期作品」	
追加α62「異形花」	
【お祭り】	目の前に立対3(厚り)の景色、市故たはこの光景を持っている市がする。前かく、着ばるだろうか、直が火き刺ぶるそうか、どうしてからない思いを飲くかもしがない。誰かと、市女にはこの音色の中を歩いてあたいと思っていた。そうとそれは外な風がにったのだ。
【友達】	HOS REPTOMONOCHIES NOT HOS READERS EN REMONSTALE MENON MENON THAT CHARLES HAVE CHARLES AND ENGLISH WHICH WH
【破壊】	THE CHENCE FIRE BEINDER HE WAS THE TRANSPORT OF THE CHENCE FOR THE PROPERTY OF THE CHENCE FOR TH

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ハル	保護	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		2	12345		
		2	12345		

タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 ポジション 度胸(冷静) オート 一角弾攻撃判定出目+1 メインクラス 花に侵された体(異形存在) オート 大成功でない場合、命中箇所は任意に決めてよい メインクラス 砂造(霊極) オート レベルジ変異パーツ取得 サブクラス 望まぬ力(怪力) オート レベルジ変異パーツ取得 頭 のうみそ オート 1 白兵、肉弾攻撃がメージ+1 頭 がたま オート 1 内弾攻撃1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 対話判定+1 1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 財務的へ角弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 頭 イケメン(おとこのこ) オート 財務和の角弾攻撃1+爆発+転倒 頭 イケメン(おとこのこ) オート 財務のへ角弾攻撃1・爆発+転倒 頭 イケメン(おとこのこ) オート 財務の内弾攻撃1・爆発+転倒 頭 インドリグザ(おおのの) オート 財務の別の事攻撃1・爆発・転倒 腕 ごぶし アクション 1 自身 移動1 胴 はらわた オート 日身 大成ウントで使うマニューバ1つのコストー 胴 ほんんぞう オート 1 自身		マニューバ							
メインクラス 戦闘本能(狂鬼) オート 肉弾攻撃判定出目+1 メインクラス 花に侵された体(異形存在) オート 大成功でない場合、命中箇所は任意に決めてよい メインクラス 望まぬ力(怪力) オート ロベル3変異パーツ取得 サブクラス 望まぬ力(怪力) オート 自兵、肉弾攻撃がメージ+1 頭 のうみそ オート 1 頭 めだま オート 1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 対話判定+1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 財産のへ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 頭 ハエトリグザ (おおのの) オート 財産のへ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 財産 こぶし アクション 3 0~1 肉弾攻撃1 爆発・転倒 財産 カたる アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 財産 大名のたちの オート 大名の大のウントで使うマニューバ1ののコスト-1 たおししんでき) オート たからもの <td< td=""><td>タイプ</td><td>損傷</td><td>名前</td><td>使用</td><td>タイミング</td><td>コスト</td><td>射程</td><td>効果</td></td<>	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
メインクラス 花に侵された体(異形存在) オート 大成功でない場合、命中箇所は任意に決めてよい メインクラス 改造(歪極) オート レベル3変異/ペーツ取得 サブクラス 望まぬ力(怪力) オート 自兵、肉弾攻撃ダメージ+1 頭 のうみそ オート 1 頭 めだま オート 1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 対話判定+1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 財程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 頭 ハエトリグサ(おおつの) オート 財程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 頭 ウッボカズラ(くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 1 たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3	ポジション		度胸(冷静)		オート			行動判定に出目+1	
メインクラス 改造(歪極) オート レベル3変異パーツ取得 サブクラス 望まぬ力(怪力) オート 白兵、肉弾攻撃がメージ+1 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 対話判定+1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 対話判定+1 頭 イブメン(おとこのこ) オート 財程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 頭 ハエトリグサ(おおつの) オート 財程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 頭 ウツボカズラ(くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 1 1 胴 たね(しんぞう) オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		戦闘本能 (狂鬼)		オート			肉弾攻擊判定出目+1	
サブクラス 望まぬ力(怪力) オート 白兵、肉弾攻撃がメージ+1 頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 イケメン(おとこのこ) オート 対話判定+1 カボート 1 頭 イブメン(おとこのこ) オート 財務和の内弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 カボート 財務20へ内弾攻撃1+爆発+転倒 頭 ウツボカズラ(くされじる) アクション 3 0~1 内弾攻撃1・爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ 1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 1 1 胴 たね (しんぞう) オート カート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 店ね アクション 3 自身 移動1 脚 あし <td>メインクラス</td> <td></td> <td>花に侵された体(異形存在)</td> <td></td> <td>オート</td> <td></td> <td></td> <td>大成功でない場合、命中箇所は任意に決めてよい</td>	メインクラス		花に侵された体(異形存在)		オート			大成功でない場合、命中箇所は任意に決めてよい	
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 イケメン (おとこのこ) オート 対話判定+1 カボート 1 頭 イケメン (おとこのこ) オート 財程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 カボート 財産0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 カボート 内ツション 3 0~1 内弾攻撃1+爆発+転倒 内弾攻撃1 原弾攻撃1 東援1 東方で アクション 1 0 支援1 東加 移動1 東クション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 財服 はらわた オート カート 1 たからもの カート 1 たからもの 財販 東クション 3 自身 移動1 たからもの 財助 原加 下クション 3 自身 移動1 財助 原加 下クション 3 自身 移動1 財助 原加 下クション 3 自身 移動1 財助 財助 原加 アクション 3 自身 移動1 財助 財助 財助 財助 アクション 3 自身 移動1 財助 財助 財助 財助 アクション 1 0<	メインクラス		改造(歪極)		オート			レベル3変異パーツ取得	
頭 めだま オート 1 頭 おご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 イケメン (おとこのこ) オート 対話判定+1 頭 オジギソウ (よぶんなあたま) オート 1 頭 ハエトリグサ (おおつの) オート オート 射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃が転倒付加 頭 ウッボカズラ (くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使ラマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 たね (しんぞう) オート 1 胴 たね (しんぞう) オート 1 胴 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	サブクラス		望まぬ力(怪力)		オート			白兵、肉弾攻撃ダメージ+1	
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 オジギソウ (よぶんなあたま) オート 1 対話判定+1 頭 ハエトリグサ (おおつの) オート 射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 頭 ウッボカズラ (くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート カート 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート カート たからもの カート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		のうみそ		オート			2	
頭 イケメン (おとこのこ) オート 対話判定+1 頭 オジギソウ (よぶんなあたま) オート 1 頭 ハエトリグサ (おおつの) オート 射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 りつと場合。 頭 ウツボカズラ (くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート カート 1 胴 はらわた オート カート 1 胴 たね (しんぞう) オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		めだま		オート			1	
頭 オジギソウ (よぶんなあたま) オート 1 頭 ハエトリグサ (おおつの) オート 射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 射程0へ肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 ウツボカズラ (くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 1 1 胴 たね (しんぞう) オート 1 たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
頭 ハエトリグサ (おおつの) オート 射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加 肉弾攻撃1+爆発+転倒 頭 ウツボカズラ (くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 1 胴 たね (しんぞう) オート 1 胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		イケメン(おとこのこ)		オート			対話判定+1	
頭 ウツボカズラ(くされじる) アクション 3 0~1 肉弾攻撃1+爆発+転倒 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 1 胴 たね (しんぞう) オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		オジギソウ(よぶんなあたま)		オート			1	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 たね(しんぞう) オート 1 胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		ハエトリグサ(おおつの)		オート			射程0へ肉弾攻撃で大成功した場合、連撃か転倒付加	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 たね(しんぞう) オート 1 胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	頭		ウツボカズラ(くされじる)		アクション	3	0~1	肉弾攻擊1+爆発+転倒	
腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 たね (しんぞう) オート 1 胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 胴 はらわた オート 胴 たね(しんぞう) オート 1 胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1	
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 たね (しんぞう) オート 胴 押し花 オート 脚 ほね アクション 3 脚 ほね アクション 3 自身 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴 はらわた オート 胴 たね (しんぞう) オート 胴 押し花 オート 脚 ほね アクション カ 1 カ 1 カ 1 カ 1 カ 1 カ 1 カ 1 カ 0 カ 5 カ	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴 たね (しんぞう) オート 1 胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	胴		はらわた		オート				
胴 押し花 オート たからもの 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		はらわた		オート				
脚ほねアクション3自身移動1脚ほねアクション3自身移動1脚あしジャッジ10妨害1	胴		たね (しんぞう)		オート			1	
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	胴		押し花		オート			たからもの	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚 根っこ (しっぽ) オート 1	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
	脚		根っこ (しっぽ)		オート			1	