

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		屍者の舞踏		オート			戦闘開始時最大行動値+発狂未練数
		精神決壊		オート			精神崩壊状態時アクション、移動マニューバ使用不可
メインクラス		怪力		オート			
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		死神		オート			
サブクラス		災禍		ダメージ	2	0	
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
頭		音波感知(カンフー)		オート			1
頭		しんけいどく(ジェットノズル)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵 肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		ふわふわのはね(よぶんなあたま)		オート			2
				オート			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
腕		こぶし		アクション			
				オート			
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		よぶんなはね(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		あまたのはね(やぶれみまく)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		するどいはね(ドリル)		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無効
				オート			
脚		あし		オート			