

キャラクター名  
ウォーフェア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	38歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
戦火	ぬるい灰の匂いがする、煤けた生き物の匂いがする。
青い空	その時、自分は何であったか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	5	6
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	バトルパートにおいて、発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	-	自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外に「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死の欲動		オート	-	自身	1カウントに1回まで自身の攻撃判定に使用した全ての「支援」の効果+1してよい。
サブクラス		蛇の眼光		オート	-	自身	本来の射程が「0」の攻撃マニューバを使用して行う攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スティミュラント		オート	効果参照	自身	戦闘開始時、自身の持つ発狂していない敵への未練を1つ選んで、発狂するまで狂気点を加える。その戦闘の間、最大行動値+1+加えた狂気点/2切り捨てする。
頭		ほるもん		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、または与えた際のみ使用可。任意の未練1つから、狂気点を1点減少し、自身に「高揚2」を付与。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		アクセル		オート	-	自身	1ターンに1度、カウントの開始時に「充填3」を得てよい。ただし、現カウントが10以下の時のみ使用可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の与えたダメージ白兵・肉弾ダメージにのみ使用可。ダメージ+1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1。
腕		シャープナー		オート	-	効果参照	このマニューバと同じ箇所にもつマニューバによって、あなたが発生させる切断判定の出目-1。
腕		ガントレット		オート	-	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ねばねば		オート	-	効果参照	戦闘開始時、あなたと同じエリアに配置された別々の手駒3体に「捕縛1」または「抑制1」を与えてよい。
胴		ういどう		オート	-	効果参照	ターン開始時、あなたが配置されているエリアに存在する手駒全てに「抑制1」を与えてよい。