

キャラクター名 □シィ・バナイ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	10+7
冒険者Lv	12	経歴	甦った死者を見たことがある		
経験点	590		師と呼べる人物がいる 同じ夢を何度も見ている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		12	2
体	6	敏捷度	2	11		17	2
		筋力	2	5		13	2
心	12	生命力	8	19		33	5
		知力	11	12		35 + 2	6
		精神力	9	22		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10						
コンジャラー	12						
マギテック	5						
セージ	9						
エンハンサー	5						
バード	1						
ウォーリーダー	7						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法収束	227p		p
魔法誘導	223p		p
魔法制御	222p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
魔力強化	IB32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍加工(防御系)、発動体加工	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
魔本グリモワ 魔法の発動体				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			
操霊魔法	12	19			
深智魔法	10	19			
魔動機術	5	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
126

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物をよく知ってる気がする!
耳 勇者の証：心	
顔 ひらめき眼鏡	見識および探索判定+1
首 フロティングスフィア(大)	OP:エフェボン。カルロ君より借用
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、畏感知+1
右手 知性の指輪	破壊で+13。一瞬知力を底上げだ!
腰 不撓のパックル	<ガン><魔法の矢>を精神抵抗で耐える
足 幸運の羽根	貫通、突破の効果をかわしやすくなる
その他威風堂々たる炎武帝のマント	毒・病気・呪いへの抵抗に+4

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	破壊で知力+14。ロータスさんより譲渡

その他メモ	自動失敗 チェック
高Lvの操霊術師を師に持っており、ごく稀に蘇生の依頼が来るため、儀式に立ち会ったことがある。 蘇生の依頼人や甦った死者を見て、決して間違ったことではないと思っていたが、ある時、蘇生とは穢れを与えることであり、操霊術師とは穢れを与える存在であるということに気付き、思い悩む。	□□□□⑤
単純に師のように優れた操霊術師になりたいと思っていたが、蘇生の秘術の事を考えると、このままで良いのか悩み始めてしまった。	□□□□⑩
それからほどなくして、おぼろげにしか覚えていないが、同じ夢を見るようになる。	□□□□⑮
夢の中で自分は蘇生の儀式を執り行おうとしているが、一体何を蘇生させようとしているのか、果たして甦らせていい者なのか、実際に甦らせたのか、思い留まったのか、一切何もわからないままに自覚してしまう、という事が時折ある。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
蘇生術や繰り返す夢に思い悩む彼女に、師は「もっと広い世界を見て、様々な考えに触れて視野を広めて戻って来なさい」と助言を与えて	□□□□㉖

