

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	24	24	8	13	9	9
ボーナス	8	8	8	2	4	3	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	10	10	2	4	4	3

HP	151
MP	106
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エクスカリバー		-1	22				-2	
左手	エクスカリバー・モルガン		-1	20				0	2
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	リフレクトアーマー					9	3		-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	手入れ道具								
能力値			10	0	10	0	4	14	16
スキル				31					
その他									
総計(右)			9	53					
総計(左)			9	51	9	19	9	12	16
総計(両)			8	73					m
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 12  
 最大重量: 50  
 所持金: 36800  
 預金・借金:

所持品	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ハッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	★		パッシブ					
効果: 長剣使用時命中判定+1D								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージ+SL*3/リアクション判定-1D								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果: 回避判定+1D								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 対象のリアクション判定-1D								
エナジーバースト	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+SLD。この効果はラウンド終了まで持続する。ただしこのスキルを使用した場合、装備している「装備部位: 頭部、胴部」の防具は破壊される。								
レーザーシャープ	★		パッシブ					
効果: CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージ+1D								
スラッシュブロー	3		DR直前					
効果: 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージ+SL×2D								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加。白兵攻撃のダメージ+筋力。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クールランニング	★		パッシブ					
効果: バーサークのマイナス効果打消し								
レジストコンプリート	3	8	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: エナジーバースト(SL5)で取得可能。自身が受ける魔法攻撃のDR直後に使用。その攻撃のダメージ-CL*10								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃のダメージを受けた直後に使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ攻撃を行った対象にHPロスを与える。								
ビートダウン	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	装備: シノ回	
効果: 命中判定+2/行動値+5 この効果はラウンド終了まで持続する。								
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果: 武器攻撃のダメージ+SL*4								

エクスカリバー  
 種別: 長剣 重量6/命中修正-1/攻撃力+CL+6/行動修正-1/射程: 至近/装備部位片  
 継承: 選抜 攻撃+2/行動修正-1  
 伝承: 任意(精霊の加護) 精霊の加護を受けた武器である。この武器による武器攻撃は選択した属性の魔法ダメージとなる。(水属性)  
 宿命: 勝利  
 特徴: 複製品

エクスカリバー・モルガン  
 種別: 長剣 重量6/命中修正-1/攻撃力+CL+6/行動修正-1/射程: 至近/装備部位片  
 継承: 任意(エクスカリバーのもう一つの姿) 行動値+1/移動力+2  
 伝承: 任意(精霊の加護) 精霊の加護を受けた武器である。この武器による武器攻撃は選択した属性の魔法ダメージとなる。(闇属性)  
 宿命: 破滅  
 特徴: 紋様

