

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	25	18	21	9
ボーナス	3	3	3	8	6	7	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正				1			
能力値	3	3	3	12	9	8	4

HP	66
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	黒のローブ					4			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	8	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	8	9	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 4 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12	2	2	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
ハイMPポーション	
HPポーション	
MPポーション: 5本	
MPポーション: 2本	

現在重量: 9
 最大重量: 25
 所持金: 21220
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックエクスペリエンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+[SL+1]								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D ダメージ2D+5<風>								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 魔術判定+1D ダメージ2D+20<風>								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャー」の「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL×2体)」に変更 メインプロセス終了まで								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <風>魔術のダメージ+[SL×4]								
ディジニ・ブリーズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <風>属性の魔法ダメージで1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】-10(最低0)、ラウンド終了まで持続								
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃の魔法ダメージが対抗属性の時に有効。ダメージ+[SL×4]								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 魔法攻撃の命中判定の直前に使用。その攻撃のダメージは対抗属性としてHPダメージ算出								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	効果値×10	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、「対象:単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」 「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える 判定は1回行い、各エネミーの「識別値」と比較する								

貴方は戦いが好きだ。とにかく戦いたかった。
 そこで合法的に戦える騎士団に入った
 だが、好きなように戦えなかった。
 そこで、貴方は合法的に戦える手段として冒険者となったのだ。
 戦闘狂。ただし、肉体は貧弱ではないがそれほど強くない。

