

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	中流家庭			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	10	26	8	22	10	9
ボーナス	12	3	8	2	7	3	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	15	5	10	2	7	4	3

HP	188
MP	109
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュエルナックル	至近	1	14				3	
左手									
頭部									
胸部	スーツアーマー				-2	10	0		
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	黒帯								
能力値			5	0	10	0	4	17	20
スキル	アームズマスタリー:格闘 アームズロジック:双		2D						
その他	帰宅部+その他		1			6		2	10
総計(右)			8	14					
総計(左)			7	0	7	20	3	22	30
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション	
ハイMPポーション	
グレートMPポーション	
ハイHPポーション	
タイヤ	
重機のタイヤ	

現在重量: 26  
 最大重量: 37  
 所持金: 22200  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ	
効果:	ダメージ+[CL*10]							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	与ダメージ+【筋力】							
エナジーバースト	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ+「SLD」 頭と鎧装備は壊れる							
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」の命中に+1D							
スラッシュブロー	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	1シーン	
効果:	ダメージ+「(SL*2)D」							
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	自動成功	1シナリオ	
効果:	受けたダメージを返す							
帰宅部	1							
効果:	移動力+5							
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	1シナリオ	
効果:	HPを【CL*10】回復 精神集中をして筋肉で傷をふさぐ							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1メイン	
効果:	対象にカバーを行う 筋肉でカバー							
モアタフネス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【最大HP】に【SL*5】する 暇さえあれば腹筋、背筋、腕立てを繰り返している							
ハードマッスル	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】に【SL*3】する 筋肉を凝縮して鋼鉄の鎧と化す							
ペネトレイトブロー	★	6	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:	【物理防御】 【魔法防御】を0としてHPダメージに算出							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1シーンSL回	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更							

「筋肉がうなる、うなりをあげる！」  
 「俺の筋肉を呼んだかい」  
 「筋肉との約束だ」

トーラの魔導書 ~Spell book of Wisdom~  
 ・タイミング:ダメージロール直後  
 判定:自動成功対象:単体  
 射程:20m コスト:-  
 使用条件:シーン1回対象が魔法攻撃・特殊攻撃を受けた時にダメージ軽減を行う そのダメージに-10d6する。

・タイミング:効果参照  
 判定:自動成功対象:単体  
 射程:20m コスト:-  
 使用条件:シーン1対象がHPロスを受ける直前に発動できる。 受けるHPロスを-10d6する。



