

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル		ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
オプション			年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	150	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	85
肉体	3		0	2		5	行動値	15
感覚	3		1	1		5	(非装備時)	15
精神	1		0	4		5	戦闘移動	20
社会	1		0	1		2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	2		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	8		調達		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
喰らう血弾 (従者全滅前)	射撃	11r+2		2		HP2消費 《滅びの一矢》 + (コンセントレイト:ブラム=ストーカー) + (血族)
喰らう血弾	射撃	14r+2		2		HP2消費 《滅びの一矢》 + (コンセントレイト:ブラム=ストーカー) + (血族)
喰らう血弾 (従者用)	射撃	10r+2		2		HP2消費 《滅びの一矢》 + (コンセントレイト:ブラム=ストーカー) + (血族)
噛み千切る血弾 (従者全滅前)	射撃	15r+2		2		HP5消費 《滅びの一矢》 + (コンセントレイト:ブラム=ストーカー) + (血族) + (始祖の血統)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
		Eロイス: 悪意の伝染P		N	
		Eロイス: 飢えの淵P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1	効果参照	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HPを[現在侵食率-100]上昇。上昇分だけ侵食率上昇								
滅びの一矢	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+[LV+1]。HP2消費								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限7)								
血族	1	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+LV								
始祖の血統	1	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果: ダイス+[LV×2]。HP3消費								
忌まわしき砲弾	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	従者専用	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。LV回/シーン								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。1回/メインプロセス								
透過	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 自身へのHPダメージ無効。1回/シナリオ								
赤色の従者	3	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者を作成。HPは[LV×5+10]								
声なき子ども	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 従者の最大作成数を+LV体。侵食率基本値+7								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 変装する								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--