

キャラクター名 リア・グロウ プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	14	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		過去に仕えた主がいた		
		高レベルの魔法をかけられたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	16	2
		敏捷度	9	2	18	3
体	12	筋力	6	12	30	5
		生命力	8	27	1	48
心	9	知力	12	44	65 + 2	11
		精神力	13	30	2	54

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカコア	14						
セージ	12						
ライダー	14						
ウォーリーダー	10						
アーティザン	1						

戦闘特技		
ルーンマスター	1B34p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
マナセーブ	2123p	p
マナ耐性	3144p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
防具習熟S/盾	1-282p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
防具の達人	3-213p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトエンペラーズマイト		30	-1	16
盾	マナタイトパラディンズプライド		23		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-1 26

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	18 _m	54 _m

回避	防護点
2d+ -1	26

HP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25/23	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 26

MP
98

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMP+1
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位を得る
顔 ラル=ヴェイネの観察眼	弱点判定-4
首 スマルティエの銀鈴	その他部位を得る
背中 ドミネーターズマント	精神抵抗・生命抵抗・生死判定+1
右手 スマルティエの歡習の腕輪	
腰 不撓のバックル	ガンを精神抵抗で受ける
足 ラル=ヴェイネのダウンロッカー	魔力+1 代わりに足元不安定
その他ラル=ヴェイネの肩掛け	炎/氷/風/土/雷/衝撃/断空のいずれかの属性の判定+1, ダメージ-1

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
アーティザンハット2	ターゲッティング

その他メモ	自動失敗 チェック
きんいろのほう	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
魔法文明時代に人体実験でつよつよキメラを作ろうとしていた施設における被験者唯一の生き残り	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
人体実験の後遺症から生き方に悩んで居たときたまたま通りかかった自称(墮)女神の少女を見て	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
もし本当に神様がこんなに自由でいいのなら自分ももっと楽に生きていいのだと救われた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
神聖魔法でもって人々を癒やしつつ自分を救ってくれた少女が自称した女神の信仰を広めようとしている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
平和なときは仮死状態で眠っている(仮死状態化の魔法は高レベルの術者が友人にいます)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
事件や大きな異変(戦争など)が起こると仮死状態から戻され派遣される	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
ラロスくん仕様で寝っばなしだとよわっちゃう	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
冒険の途中にがめつい属性が付いた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 リア・グロウ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	ケンタウロス語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							
ミアキス語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
以心伝心	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
遠隔支持	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
探索司令	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
騎獣強化	陣率：堅固なる布陣	
特殊能力開放	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
人馬一体	陣率：行使専心Ⅰ	
姿勢維持	怒涛の攻陣Ⅴ：颯風	
魔法指示	誤射防止	
タンDEM		
騎獣超強化		
特殊能力全開放		
バランス		
瞬時魔法指示		
魔法指示回数増加		
パークメール		
軍師の知略		
神展の構え		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
センチネル	500				
クラウゼ流一刃霸王剣入門	150				
ドミネーターズマント購入	30				
盾徽章	20				

名誉点 所持 366 /合計 1066

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
保存食(お得<[□ ウ□]><YO!x10	○□□○□□	○□□○□□
魔香(° ㇰ°)シそう! x10	○□□○□□	○□□○□□
生活費	○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル5点x7	○□□○□□	○□□○□□
救命草x19	○□□○□□	○□□○□□
魔香パイプ	○□□○□□	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□	○□□○□□
魔香(° ㇰ°)シそう!! x5	○□□○□□	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル10点x5	○□□○□□	○□□○□□
manaチャージクリスタル5点x3	○□□○□□	○□□○□□
ユリスカロアの聖印x100	○□□○□□	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx5	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	193520	預金・借金
		G