

キャラクター名 “気まぐれ魔女”ヘクス プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転/毒無効/病気無効/精神効果属性(弱)無効/負の生命/浮遊/通常武器無効/妖霧の身体		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	1000ぐらい
冒険者Lv	15	経歴	純潔である		
経験点	0		未だ叶わない夢がある 決して叶わない願いがある		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	11		15	2	ソーサラー	15		
体	7	敏捷度	3	13		18	3	コンジャラー	15		
		筋力	3	8		18	3	セージ	9		
心	11	生命力	9	18		34	5	エンハンサー	5		
		知力	8	45		64 + 2	11	バード	1		
		精神力	12	25		48	8				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	ダブルキャスト	IB37 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p
魔力強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
不明	○	○
バジリスク語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
チックチック	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
レジスタンス	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイガス MPの消費をHPで代用できる	2H	14	1	2d+ 1	12	3	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	28			
操霊魔法	15	28			
深智魔法	15	28			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
140

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗力、生死判定+1
右手 叡智の腕輪	
腰 不撓のバックル	〈ガン〉を精神抵抗で耐える
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

—その他メモ—		自動失敗
辻支援かけては消えていく謎のウィザードさん。 いつも笑顔だけど、その裏で何を考えてるかは誰にもわかりません。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
○毒無効、○病気無効、○精神効果属性(弱)無効 アンテッドは、毒属性や病気属性の効果やダメージをいっさい受けません。 また、精神効果属性(弱)(⇒『BT』29頁)に属する効果も受けません。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
○負の生命 アンテッドに対しては、魔法やアイテムが与える回復効果のうち一部は、逆にダメージを与えたり、無効であったりします。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
○浮遊		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

