

キャラクター名  
叶 未来

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN支部長
オプション			年齢	31	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自	疎まれた子	経験	離婚	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	5	0	0			5	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		0	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー	18	8			

所持品	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 8    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
屍人	P	N		
叶 亜紀(母親)	P 同一視	N 憎悪		
ローザ・バスカヴィル	P 誠意	N 劣等感		
与儀 大介	P 慕情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1	基礎2						
効果:	行動値+【精神】							
アドヴァイス	5	4						
効果:	判定D+Lv C-1							
戦場の魔術師	2	3						
効果:	対象を3体に拡大 シナリオ[Lv+1]回							
ブラックマーケット	3	基礎2						
効果:	常備化点+[Lv*10]							
孤独の魔眼	2	4						
効果:	範囲を縮小 シナリオLv回							
グラビティガード	3	3						
効果:	ガード値+Lv							
カバードィフェンス	2	2						
効果:	カバリング シナリオ[Lv+1]回							
完全演技	★							
効果:								
魔王の時間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市を預かるUGN支部長。冷静沈着な鉄仮面メガネ。  
 普段から笑うことがあまりなく、眉一つ動かさずに冷酷な支持を下す。  
 的確な判断を素早く出すので上層部からの評価はすこぶる高いが、時に現場の感情を無視した指示を繰り返すため、「上層部に媚を売っている」「出世のことしか頭にない」と、下、特にチルドレンからの評価は散々なものである。

以前、チルドレン教官を担当する 与儀大介 と結婚していた経緯がある。  
 しかし、数年前に離婚して以来快を別ち、現在の指導方針は真逆を行くようである。

戦闘スタイルは、戦闘指揮と防衛をメインとした支援型。  
 防衛型の能力を支部のトップが担当することがあまりにリスクと判断され、本部指示により基本的には支部に配備される。  
 しかし、本人は前線に出ることを厭う様子はなく、緊急の際には積極的に戦線構築に参加する。  
 (なお、その行動すらも「こんな時だけ出てきやがって」と、悪評に直結している。)

性格は、普段通り冷静で冷酷で冷血な鉄仮面……と思われているが、誰も見ていない所ではそんなことは無く。  
 家に帰る度に、自分の放った指示と言葉の重責に耐えきれず、自己嫌悪と逃避のために胃の中身をひっくり返している。  
 元来は感情豊かによく笑うようなタイプだったのだが、数年前の事件を境に人前で笑うことができなくなってしまった。  
 それでも、自らの掲げる理想のために、彼女は鉄仮面を被り続けることをやめはしない。

どうでもいい行動理由の話  
 彼女の行動、指示の理由は「自分を悪者にすることで支部を安定させる」にある。意図して偽善的なふるまいを続けているのだ。