キャラクター名: ノーシィ・ゲーブズ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	52
冒険者Lv	4	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	70		役に立たない知識をもっている		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	14	1		20	3
		敏捷度	2			7	1
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	8			14	2
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	15	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 射程10m 発動体加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
妖精使いの宝石(1～2LV)x4	○□□○□□
妖精使いの宝石(3～4LV)x6	○□□○□□
魔晶石５点x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2765 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
妖精魔法	4	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	契約：水・風・闇・光
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 17 /合計	17

その他メモ

冒険に出る理由：46 家族すべてを失ったので

ブルライト地方にある小さな農村で普通に暮らしていた女の子（52歳）
ある日、村にやってきた占い師に「冒険に出ないと身内に不幸が降りかかる」と言われたものの信じずに村に留まっていたら、数ヵ月後家族が流行り病で死んでしまった。
その時占いのことを思い出し、村の皆に迷惑をかけないため、家を捨てて冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟