

キャラクター名
雪入禮

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	エグザイル					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %	
出自	権力者の血統		経験	古強者	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	1	3			9	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	9r+1	6	3+5		
(3)+1+2+4		0				侵蝕率6(9)/C-3/攻撃+16/相手判定-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
羅刹(タイラント)	P	N		
教育者	P 尊敬	N 嫌気		
新入り	P 遺志	N 恐怖		
敷島あやめ	P 連帯感	N 嫌悪		
西行寺祈	P 憧憬	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-lv								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃+lv*2								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
吸収	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 1ダメージ相手の判定-lv個								
異形の守り	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: BS1つ回復。×暴走/○重圧								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 水中によるペナルティを受けない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いのり(ヒロイン)→pray→れい→禮(rei/rai)→