キャラクター名
ランパ=オトギリ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | サムライ | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 71歳 |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 9 | 12 | 9 | 18 | 20 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 4 | 3 | 6 | 6 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 5 | 5 | 3 | 6 | 7 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 100 |
| **MP** | 77 |
| **フェイト** | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | 村正 | 至近 | -1 | 12 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 7 | 11 | 11 |
| スキル | | | | | | 2 | 2 | | |
| その他 | | | | | | -4 | -5 | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 0 | 5 | 5 | 4 | 11 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 12 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 正宗 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 12 | 所持金： 150 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：事故 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 :ダメージ増加を行なう。そのメイ ンプロセスで行なう白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。 渾身の力を込めて攻撃するスキル。 力が強いほど強力なダメージを叩き出 すことができる。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:刀 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 刀武器を使った武器攻撃の命中判定に+1d | | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： 刀をSL×1個取得する。 | | | | | | | | |
| ソニックブーム | 3 | 4 | メジャーアクション | 効果参照 | 単体 | 命中判定 | | |
| 効果 :対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃は「射程:[SL×10] m」となり、エンゲージしていない対象も行なうことができる。クリティカル:ダイスロール増加 武器を高速で振るうことによって真 空を生み出し、離れた相手を攻撃する スキル。 | | | | | | | | |
| ソニックバースト | 2 | | ソニックブーム | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ソニックブームと同時に使用する。ソニックブームのダメージに+SLdする。 | | | | | | | | |
| レイジ | 2 | - | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | 刀使用 | |
| 効果 :ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+SL×10する。この効果はメインプロセス終了時まで持続し、その直後、使用した武器は破壊される。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

エネミースキル
狂気の闘争心
毎クリンナッププロセス時、自身にダメージを10点与える、そして、次のラウンドから、命中に+2、ダメージに+2される、この効果は戦闘終了時まで持続する。
目を血走らせ、自身の体にとてつもない負担をかけながら、自分自身と狂気を一体化して、攻撃するスキル。
ドロップ
3～6:業物の刀片100G
7～9:古い袴(はかま)150G
10～11:刀の鞘200G
12～13:妖刀鬼灯(ようとうきずき)
500G
種別:刀
命中値:-3 射程:至近
片手 重量:6
攻撃力:11
設定
恐ろしい鬼の顔がついた柄がついた刀、持ったものは、怒りと復讐心が増加した結果、命中が低下する、また、刀の刀身には、黒ずんだ血が付いている。